

# UI (User Interface) と UX (User eXperience) を向上する 人間中心設計プロセス

島津製作所 総合デザインセンター デザインユニット マネージャー

人間中心設計推進機構 理事・関西支部長 水本徹



#### 島津製作所 会社概要

**社 是**: 科学技術で社会に貢献する

経営理念:「人と地球の健康」への願いを実現する

創 業:1875年3月

設 立:1917年9月

資 本 金:266億円

**連結売上高:**3,425億円

**連結従業員数:**11,528名

連結子会社:74社 (国内24社, 海外50社)

2017年3月31日現在



#### 1875年

初代島津源蔵、京都木屋町二条南で創業教育用理化学機械製造を開始



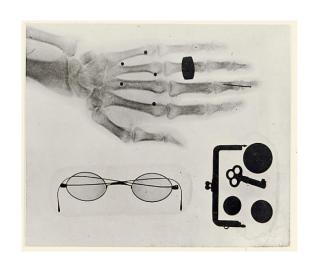


1877年 日本で初めて有人軽気球の飛揚に成功

1909年 日本初の医療用X線撮影装置を完成

1956年 日本初のガスクロマトグラフを開発

1961年 世界初の遠隔操作式X線テレビジョン装置を開発









## 事業の紹介

分析機器	<ul><li>■ 分析機器</li><li>■ 環境計測機器</li></ul>	クロマト分析装置/質量分析装置/光分析装置/表面分析・観察装置/ バイオ関連解析装置 水質計測装置/排ガス測定装置
計測機器	■ 試験検査・測定機器	材料試験機/疲労・耐久試験機/構造物試験機/非破壊検査装置/ 高速度ビデオカメラ/粉粒体測定機器/天びん・はかり
医用機器	■ 医用機器	X線TVシステム/血管撮影システム/X線撮影システム/PETシステム/ 近赤外光イメージングシステム(fNIRS)/近赤外光カメラシステム(外科手術支援用)/ 放射線治療装置用動体追跡システム/医療情報システム
航空機器	<ul><li>■ 航空関連機器</li><li>■ 地上支援関連機器</li></ul>	フライトコントロールシステム/エアマネジメントシステム /コックピットディスプレイシステム 他 航空機器機能試験装置/航空医学訓練装置
産業機器	<ul><li>産業機械</li><li>油圧機器</li><li>デバイス・コンポーネント</li></ul>	ターボ分子ポンプ/高速スパッタリング装置/成膜装置/真空応用機器 油圧ギヤポンプ/パワーパッケージ/コントロールバルブ/油圧ギヤモータ 回折格子/レーザ・モジュール/小形分光器/精密屈折計/レーザミラー/ MEMSチップ/エンジンモニタ



#### 製品



ガスクロマトグラフ質量分析計



血管撮影システム



液体クロマトグラフ質量分析計



乳房専用PETシステム



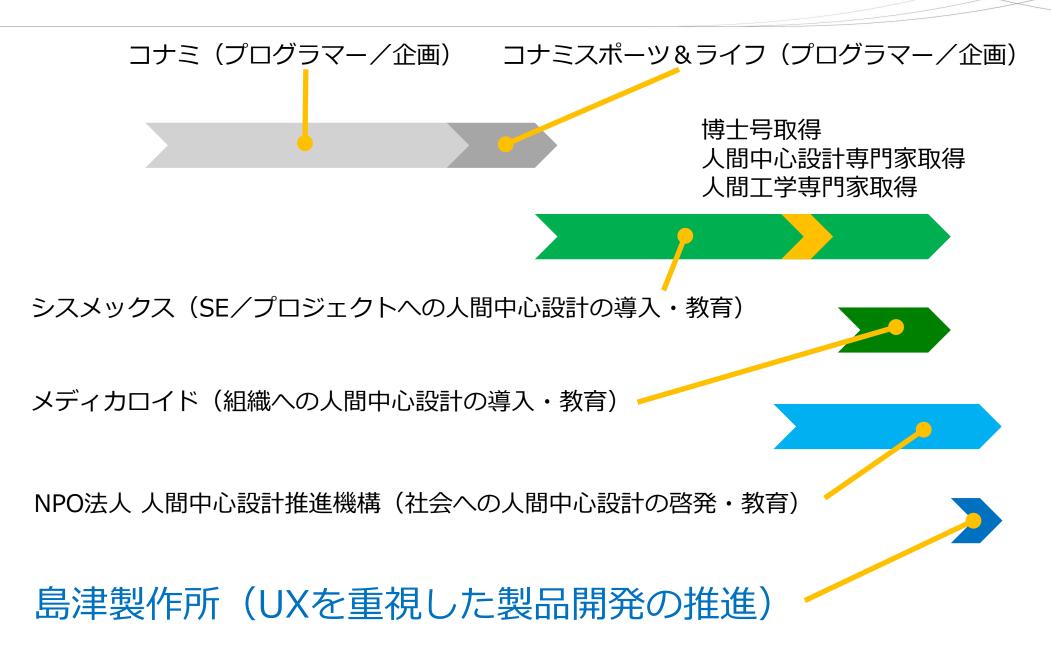
精密万能試験機



# 自己紹介



#### 職歴





#### 携わった製品



スリルドライブ



mocapboxing



http://www.sysmex.co.jp/ 全自動血液凝固測定装置 CS-1600



http://www.medicaroid.com/top.html

SOT-100 Vercia<sup>™</sup>ヴェルシア手術台



# 組み込みソフトウェア



#### 組み込みソフトウェア製品



http://www.ricoh-

imaging.co.jp/japan/products/k-1-2/



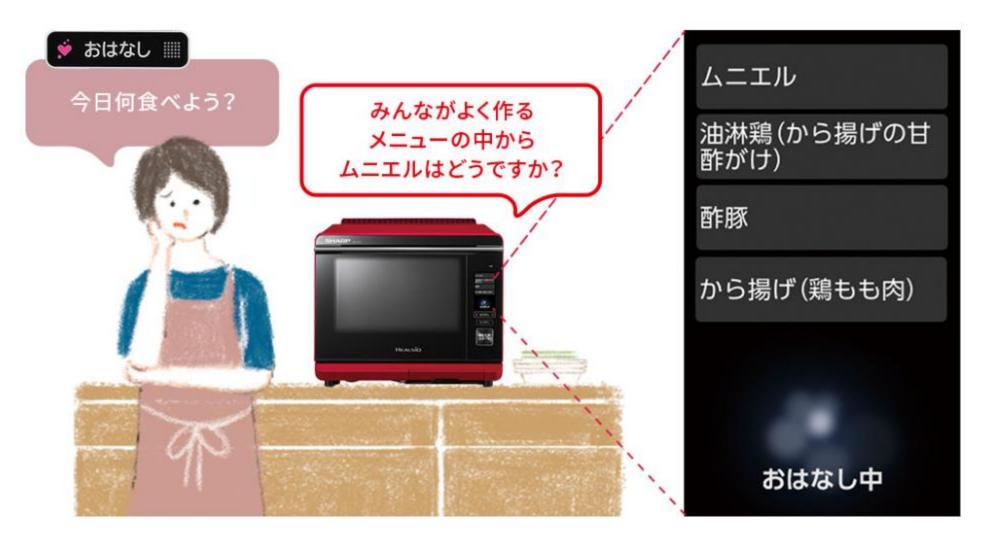
https://panasonic.jp/range/p-db/NE-E22A1.html



https://www.samsung.com/my/tvs/hd-j4303/



## どんどんリッチになるUI



http://healsio.jp/feature/axxw400/aiot/



#### どんどんリッチになるUI

#### メカの制御

シャッタースピード、絞り、ピント調節・・・

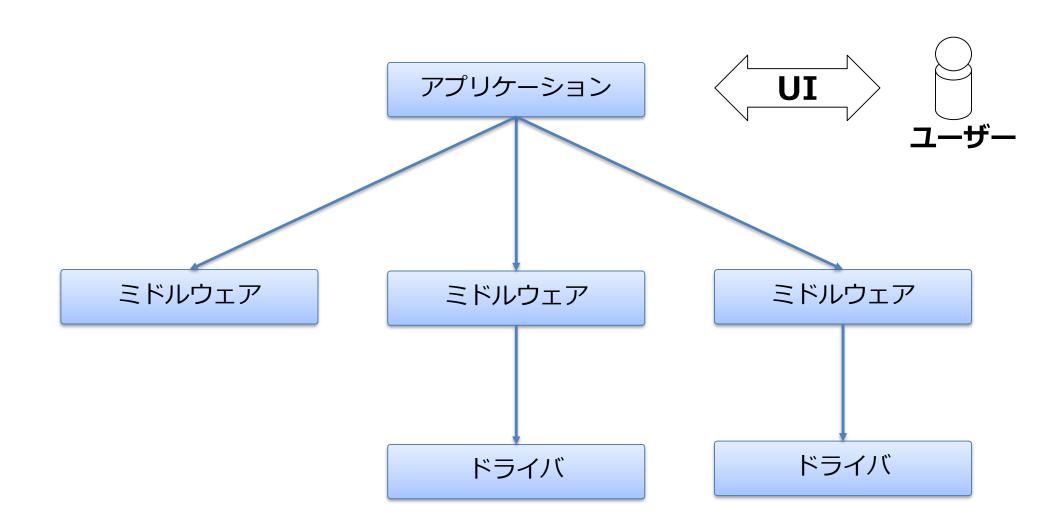


スマホ並みのリッチなGUIを搭載

GUIツールも多数存在

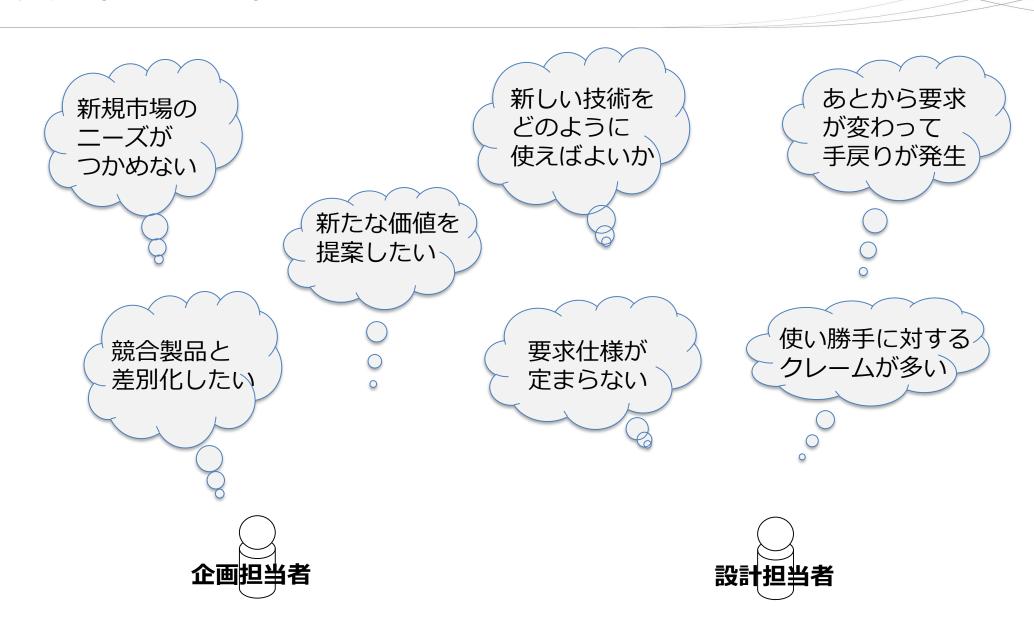


## アーキテクチャ



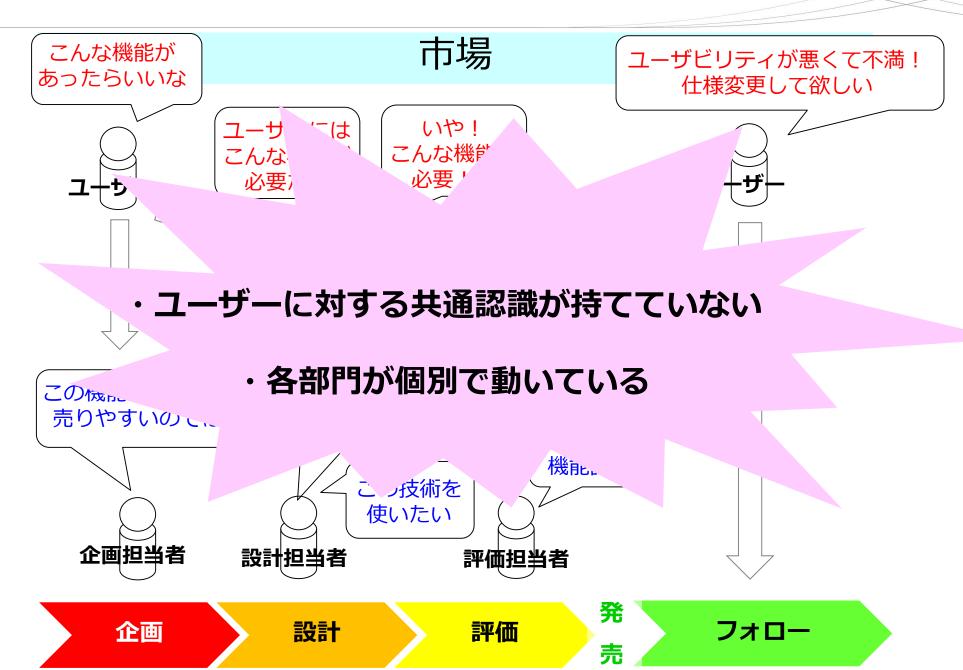


#### 製品開発の課題





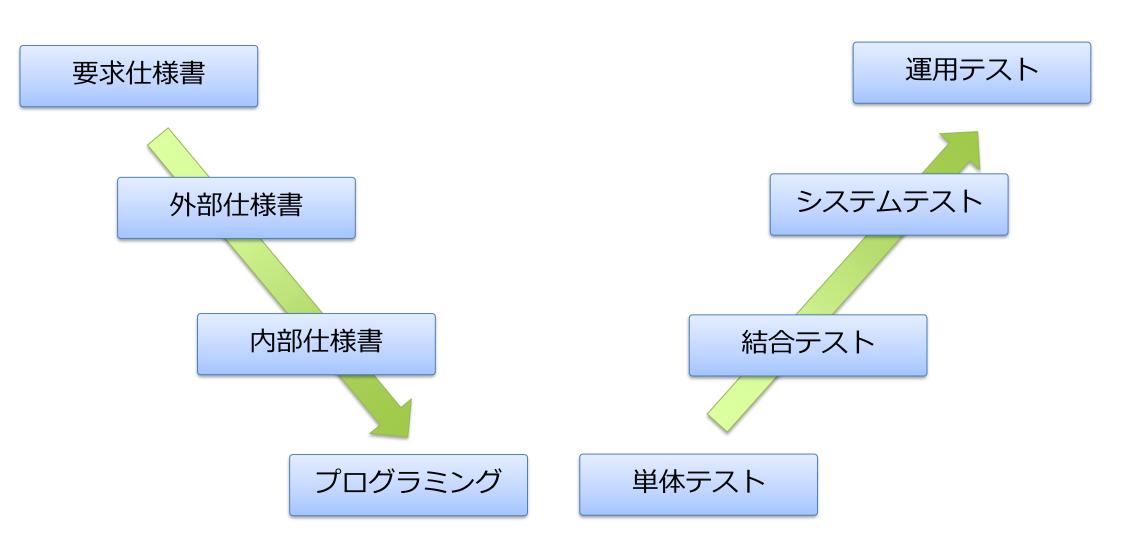
#### 製品開発の課題



16



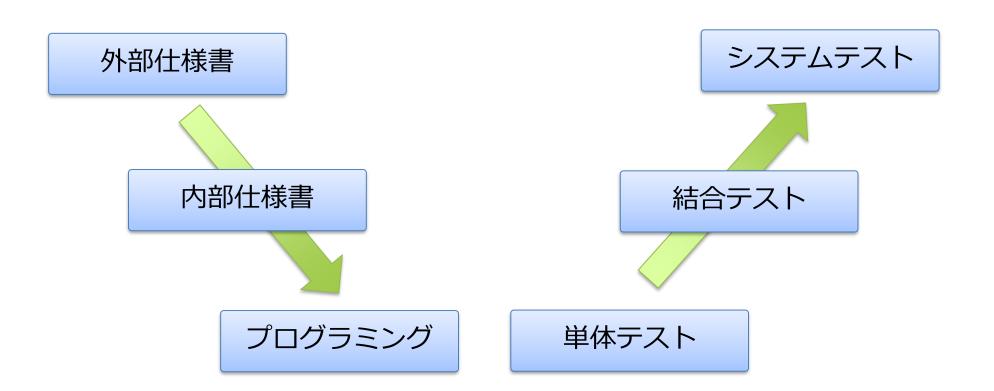
## V字モデル





#### UI上の問題発覚

#### 要求仕様書

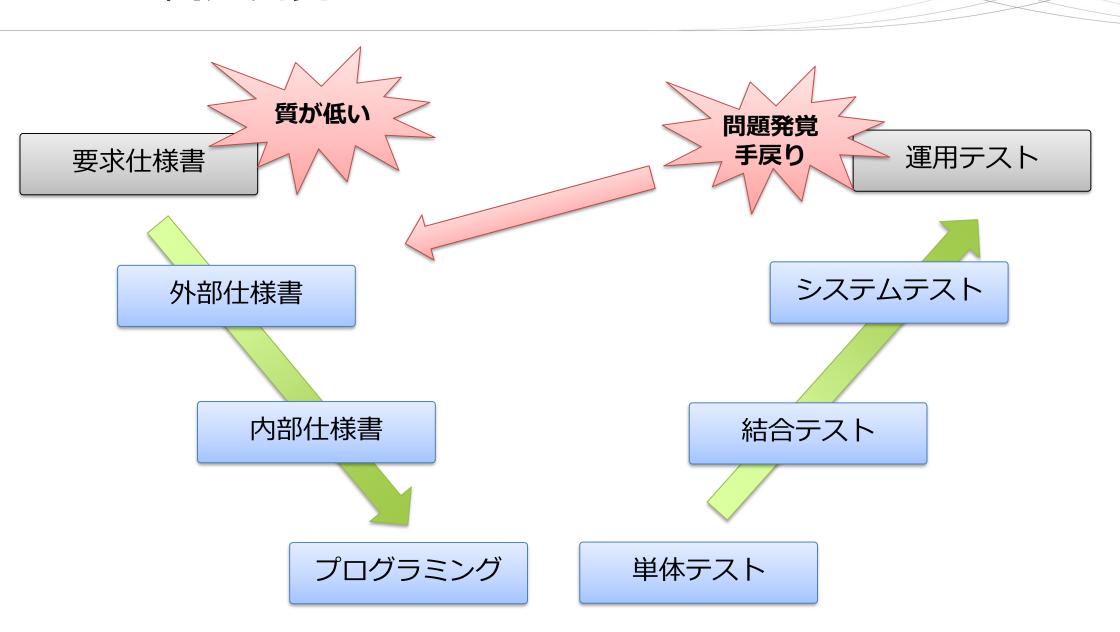


市場にて問題発覚

市場対応工数増大

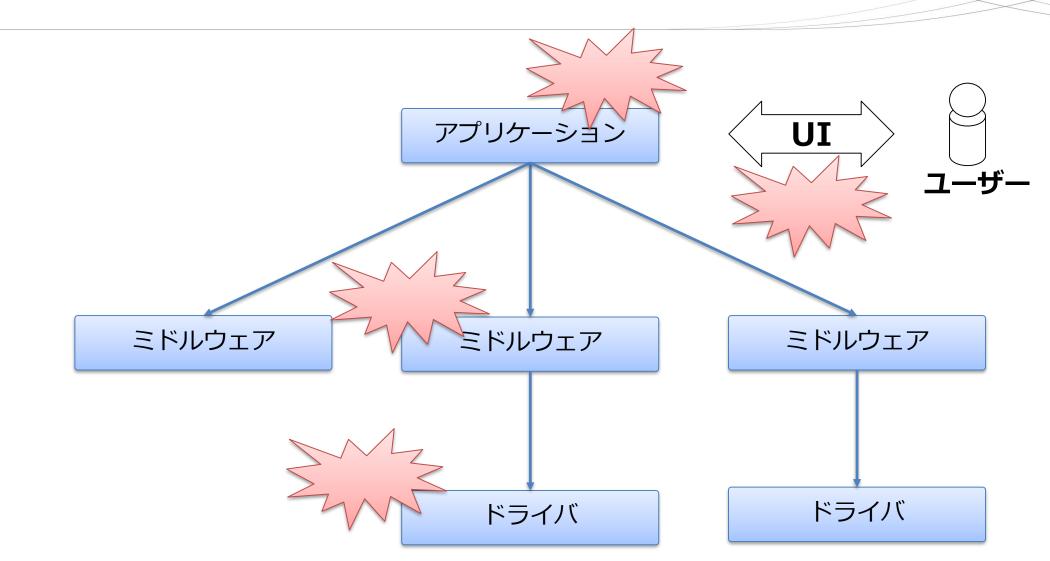


#### UI上の問題発覚





## 影響範囲





# デザイン



#### プロダクトデザイン



ミクロ流量対応 液体クロマトグラフ質量分析計システム Micro-flow Liquid Chromatograph Mass Spectrometry System

## Nexera Mikros

Micro LC:

Above and Beyond Nano

詳細情報>>



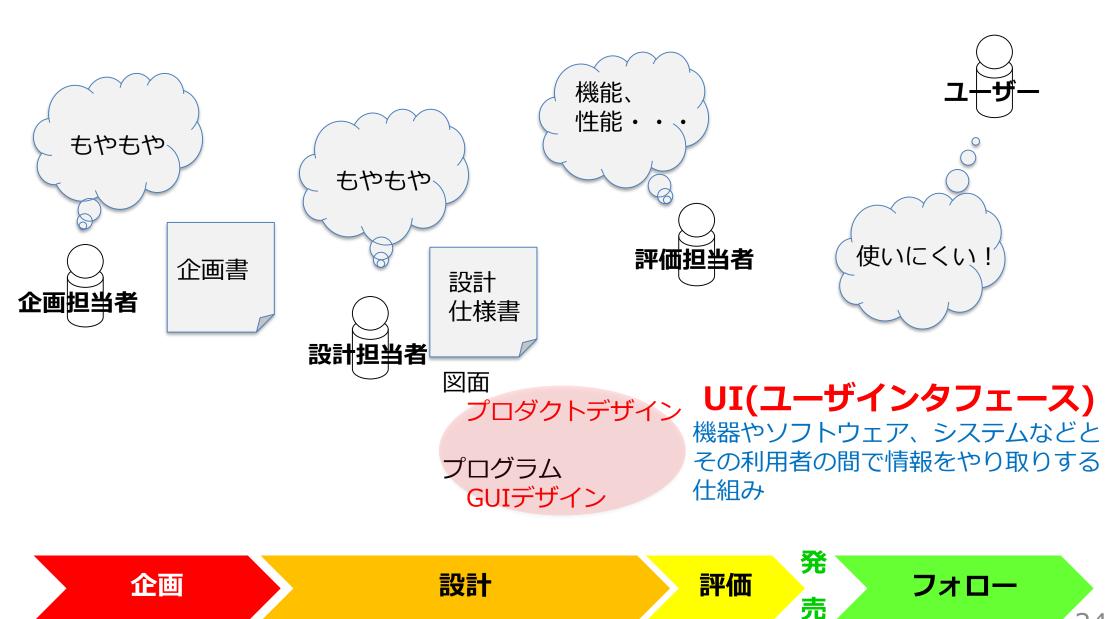


#### GUIデザイン





#### 開発プロセスとデザインの関わり



24



あなたは家電メーカーの設計者です あたらしいTVを開発することとなりました

TVをデザインしてください



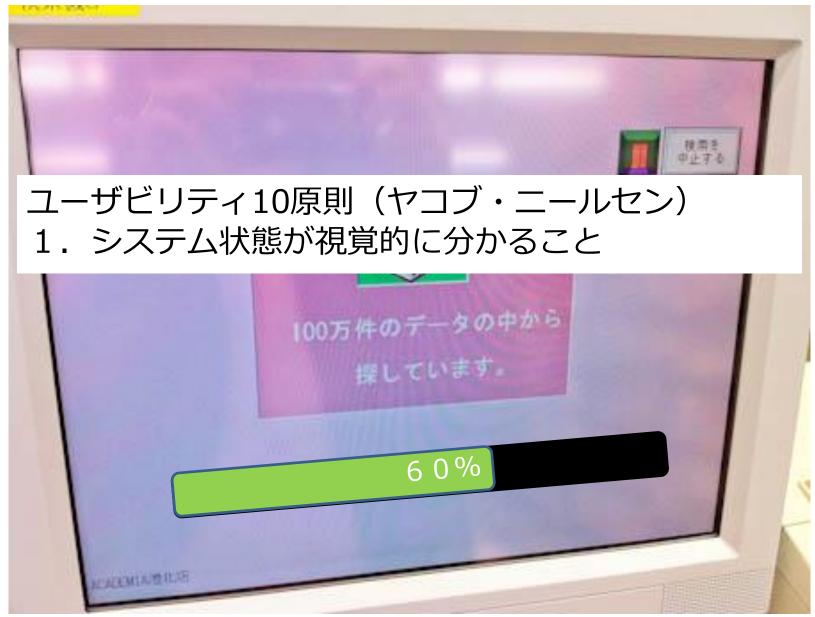






http://usability.ueyesdesign.co.jp/diary/





http://usability.ueyesdesign.co.jp/diary/





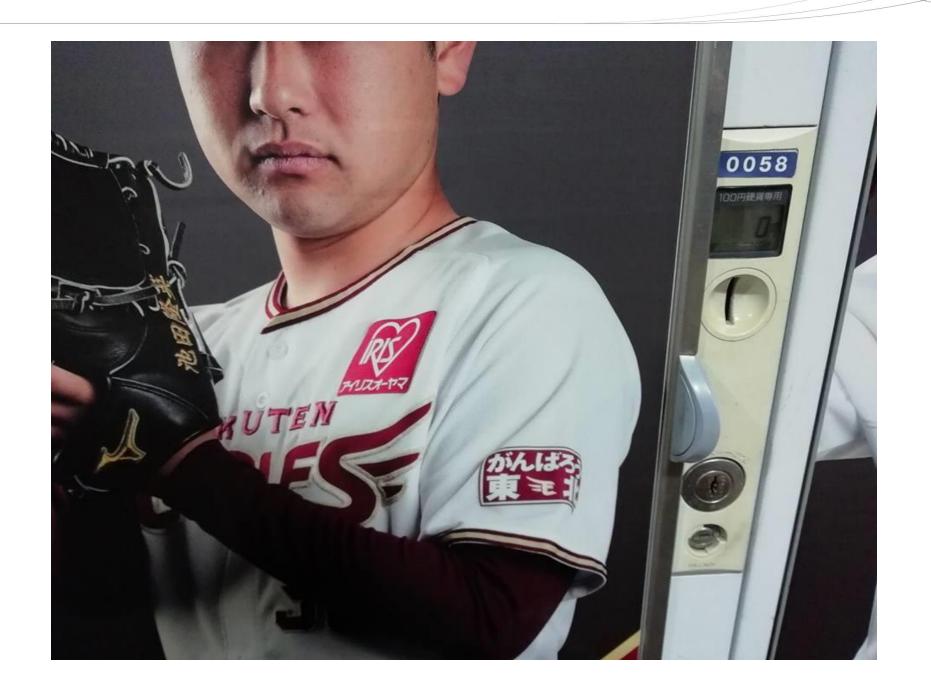
#### ゲシュタルト心理学 類洞の要因













ユーザーはこんな機能を望んでいるに違いない

ユーザーが言っていることを実現しよう

こんな製品を作ったらユーザーは喜ぶだろう

ユーザーのことを考えていても

製品中心のモノづくり

思い込みでのモノづくり

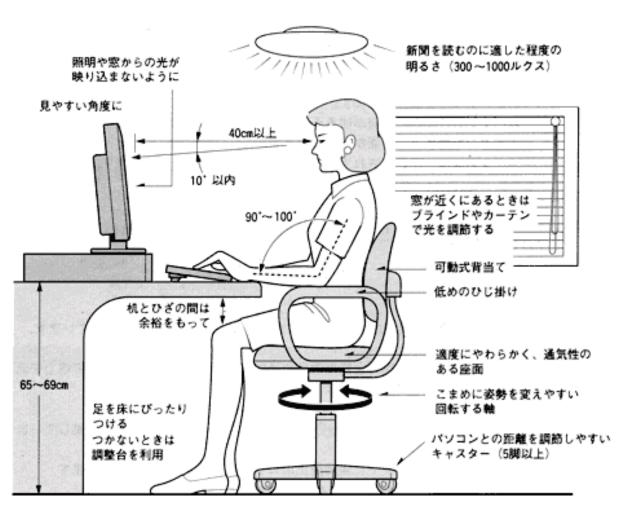
をしてしまうことがあります



# UI(ユーザインタフェース)向上のための技術



#### 人間工学



Trends in Ergonomics/Human Factors IV: Parts A & B, http://ardenehotel.tk/puxun/trends-in-ergonomicshuman-factors-iv-parts-a-b-673.php



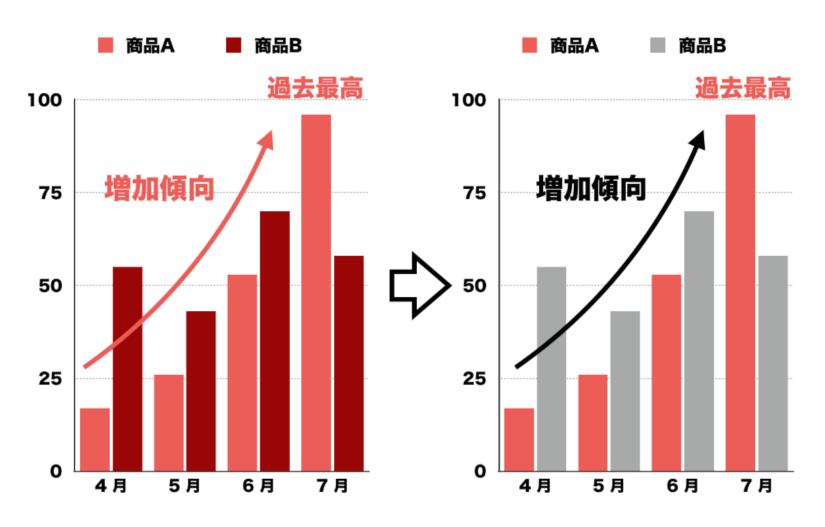
#### 人間工学



http://shareblog.info/archives/1406



#### 人間工学



http://shareblog.info/archives/1406



## 認知科学













## ゲシュタルト心理学 近接の要因



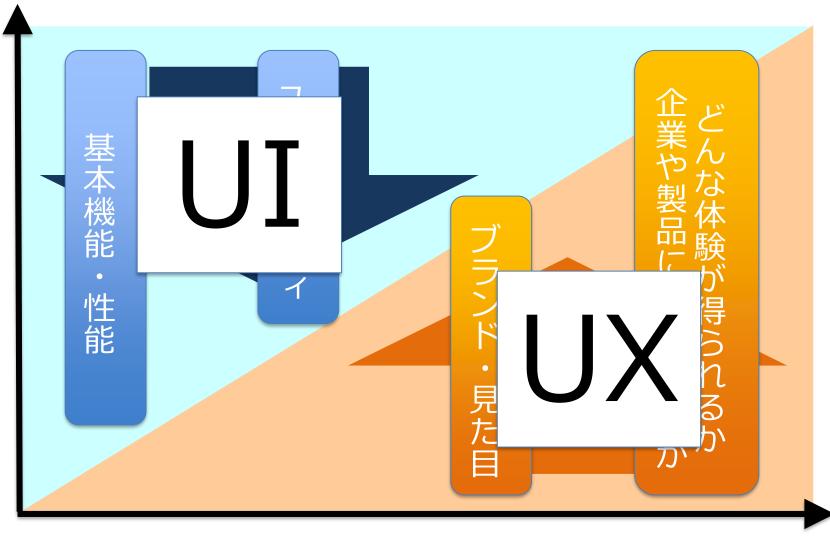


# UX(ユーザーエクスペリエンス)の必要性



# 価値の変化

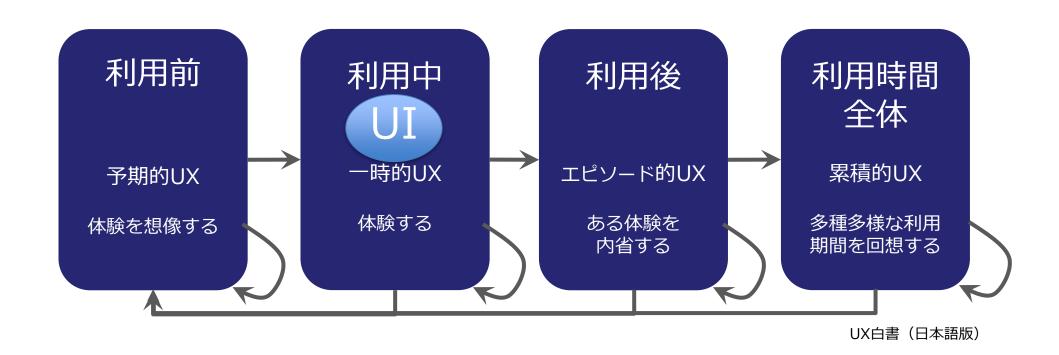
価値の総量



時代



#### UXとは

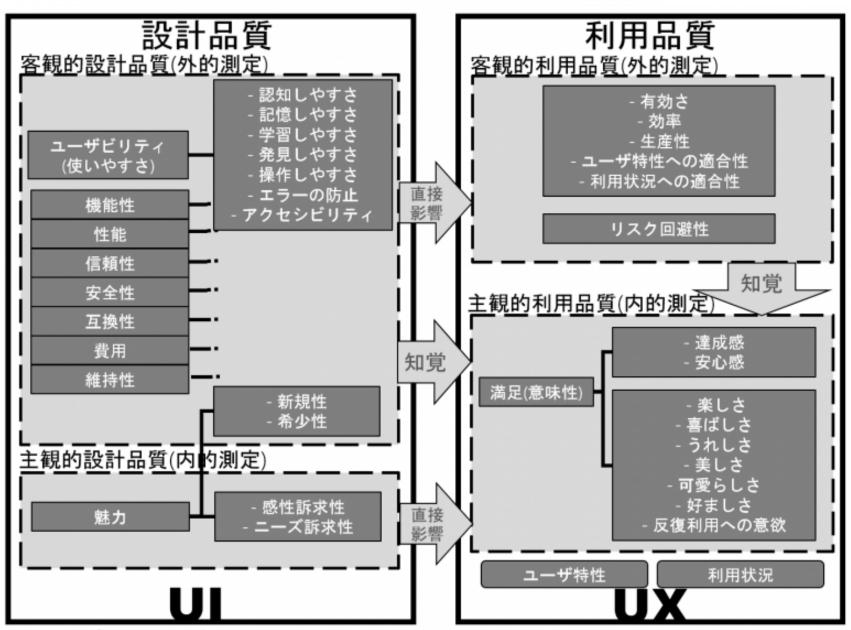




UX=ユーザーが製品・サービスを通じて得られる体験の総体

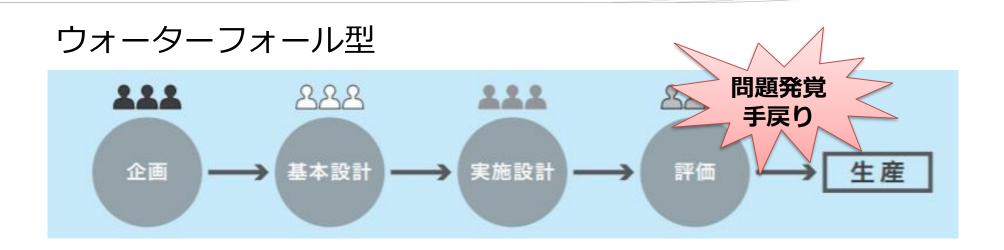


#### UIとUX

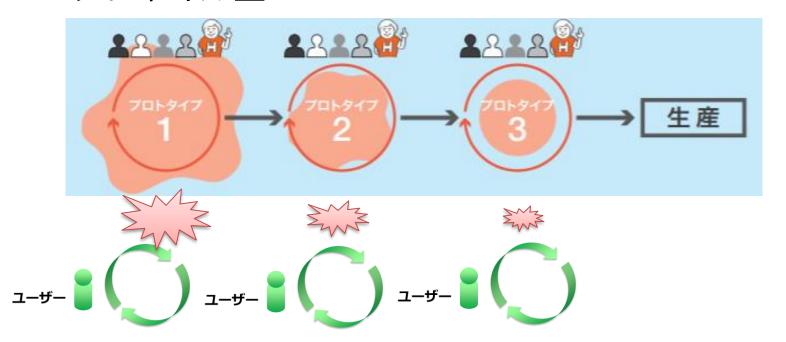


42





#### アジャイル型





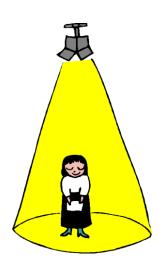
# UXを向上する人間中心設計



#### 人間中心設計とは

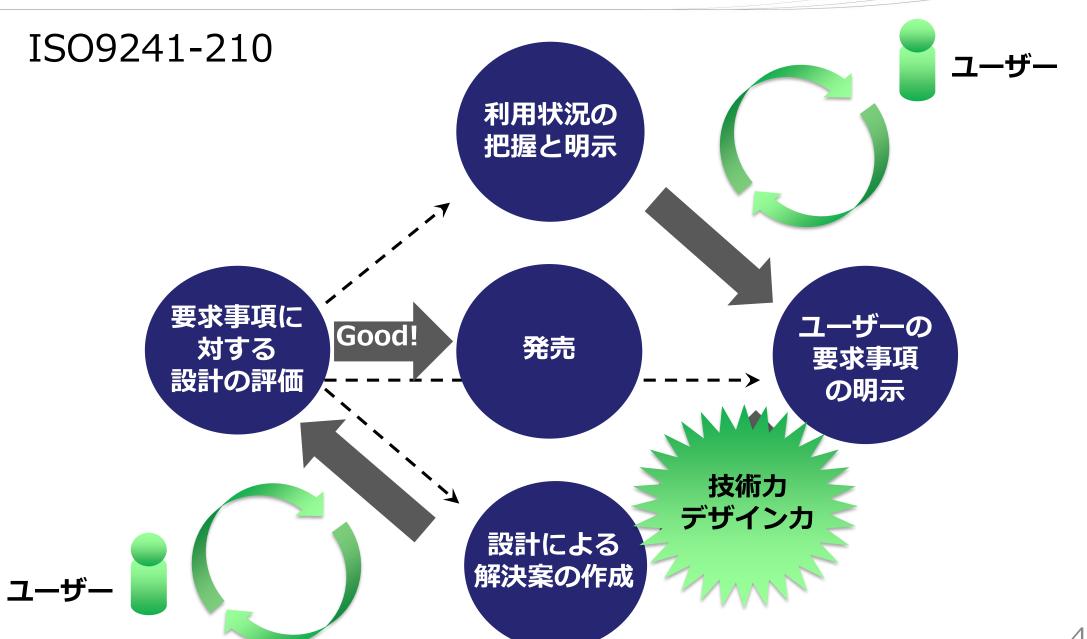
ユーザーが満足する製品やサービスを提供するためには、 「人間(ユーザー)中心の考え方」 を徹底することが大切

企画・設計・評価といったすべての段階において、 常にユーザーのことを考えながらデザインをする方法を 「人間中心設計」といいます



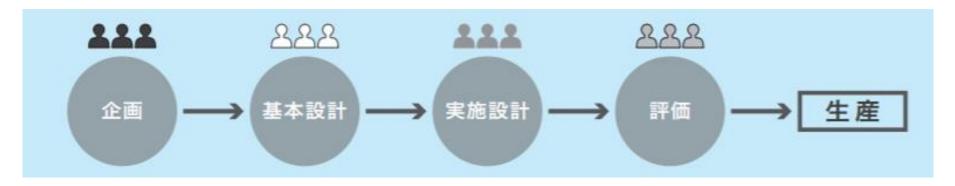


## 人間中心設計プロセス

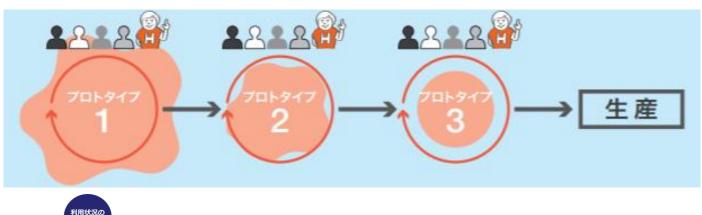


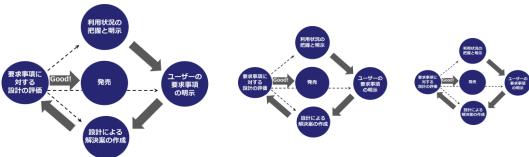


#### ウォーターフォール型



#### アジャイル型







あなたは家電メーカーの設計者です あたらしいTVを開発することとなりました

TVをデザインしてください



# 利用状況

誰が

いつ

どこで

何のために使う花瓶?



## 要求事項

おばあさんが

自宅で

台風や大雨、地震などが発生した時に

すぐにニュースを見て

情報が得られて、安心できるTV

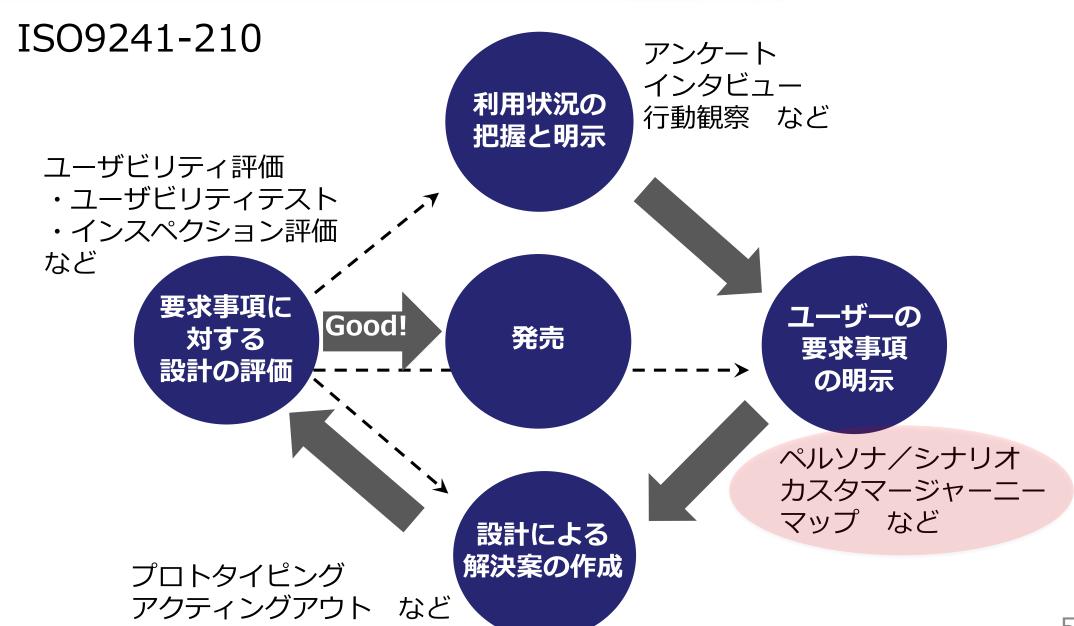




http://kantanrimokonkoubou.seesaa.net/

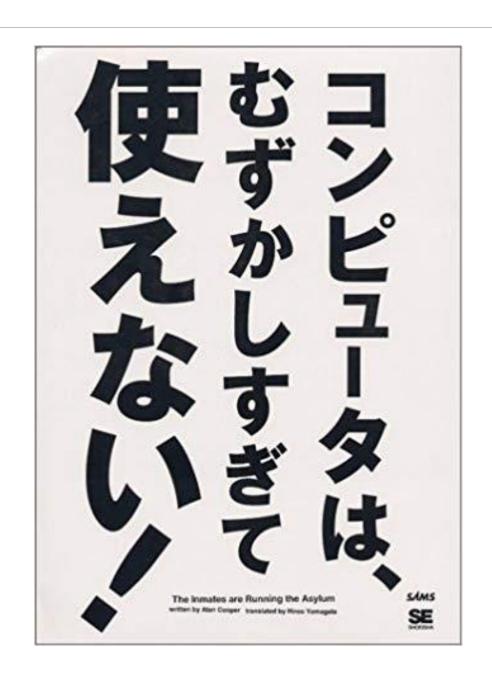


#### 人間中心設計の手法





# アラン・クーパー





Visual Basicの父 ペルソナの生みの親



## ターゲットユーザー



ターゲットユーザーが満足する レストランをデザインしてください

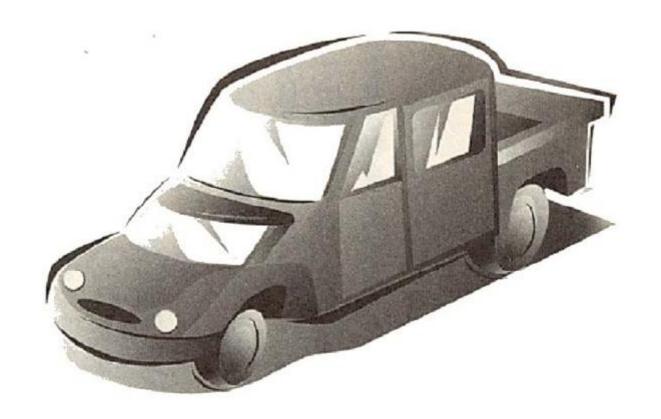


# ゴムのユーザー



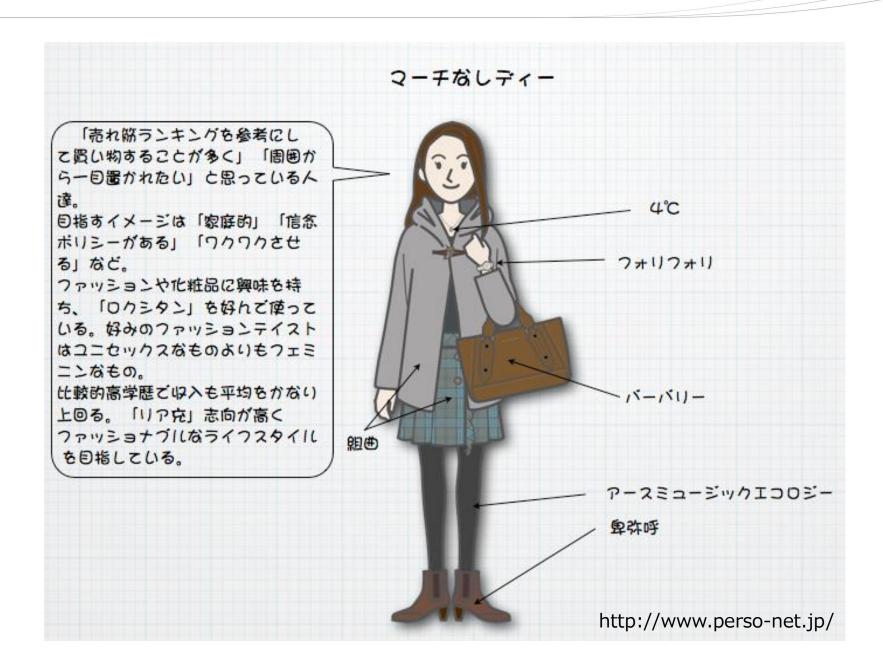


# 挙句の果て・・・





#### ペルソナ(ユーザー特性)





#### ペルソナの効果

ユーザー像理解の促進

専門家でない人にとってもユーザー情報が分りやすい 対象ユーザーを常に意識して企画・設計・開発ができる

コラボレーションの促進

部門間で共通の対象ユーザーを意識できる 社内の異なる部門間でコラボレーションしやすくなる

創造的なデザイン

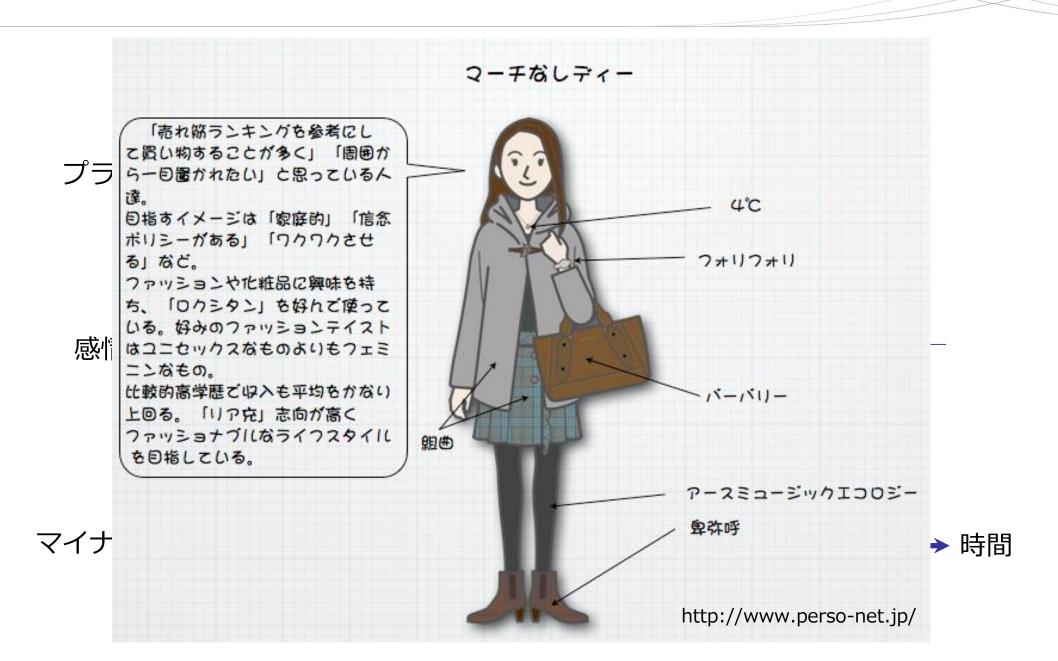
開発者やデザイナーの創造的な活動に直結するより革新的な提案をできるようになる 効率的なデザイン検討ができるようになる

効果的なユーザー評価

共通のユーザー像をもとに評価することができる 評価協力者のリクルーティングに活用できる



# カスタマージャーニーマップ (利用状況)





#### シナリオ (AsIs → ToBe)

せっかく外食するなら、自分では作れない、ここでしか食べられないメニューがあるレストラン選びたいという拘りを持っている。

ネット検索で見つけたギリシャ バル「アテネ」は、拘りのギリシャ料理が売りで、 料理長もギリシャ人とのこと。さっそく予約して、同僚と一緒に行くことにした。

#### **AsIs**

「Google Mapでは、このあたりのはずだけど・・・」しかし周りを見渡しても、 それっぽいお店が無い。

「もしかしてあれじゃない?」同僚が指を差した先には、いかにもファミレスといった感じのお店がある。「アテネ」であった。

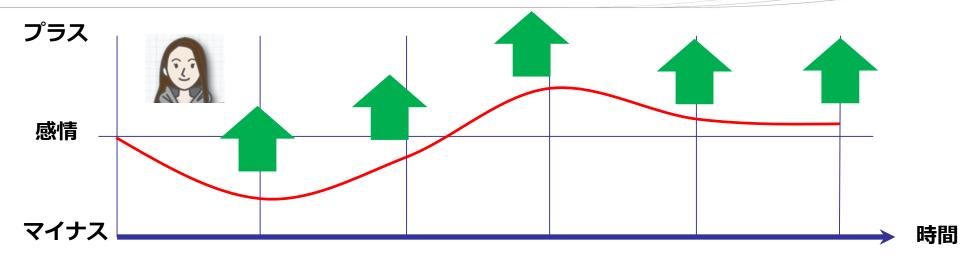
#### **ToBe**

Google Mapを頼りに歩いていると、「あ、あれじゃない!」と同僚が叫んだ。「わぁ!」 同僚が指を差した先には、重厚な石造りの建物が見える。 左右対称の均整のとれた美しさで、神殿風の太い柱は見る者に堂々とした威厳と 品格を感じさせる。

「アテネへようこそ」イケメンのギリシャ人店員が店の外まで迎えに来てくれた。



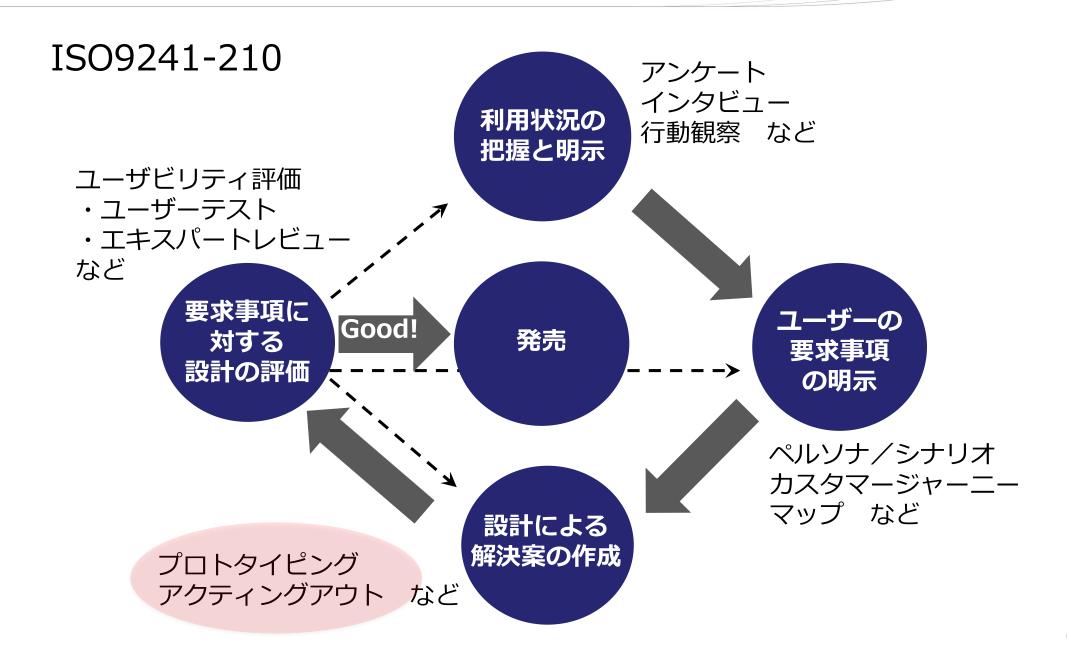
# サービスブループリント



	店を見つける	店内に入る	メニュー を見る	注文する	食べる
広告・宣伝	拘りのギリシャ 料理		XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX		
メニュー開発			XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
店舗デザイン	ギリシャ建築を 模した建物	XXXXXXXXX			
店舗スタッフ	ギリシャ人が外 までお迎え	XXXXXXXXXX		XXXXXXXX	
厨房(料理)		XXXXXXXX		XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
調理器具					XXXXXXXXXX



#### 人間中心設計の手法

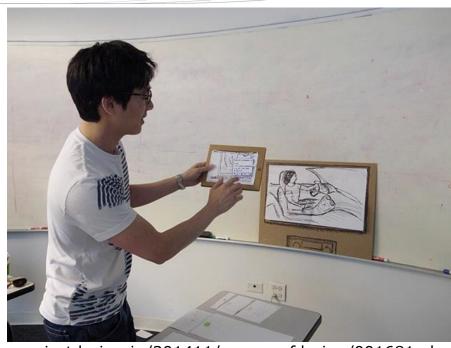




# プロトタイピング



http://coffeemeeting.tumblr.com/post/41082198487/



https://www.projectdesign.jp/201411/processofdesign/001681.php



https://www.japandesign.ne.jp/dsp/11\_3.html



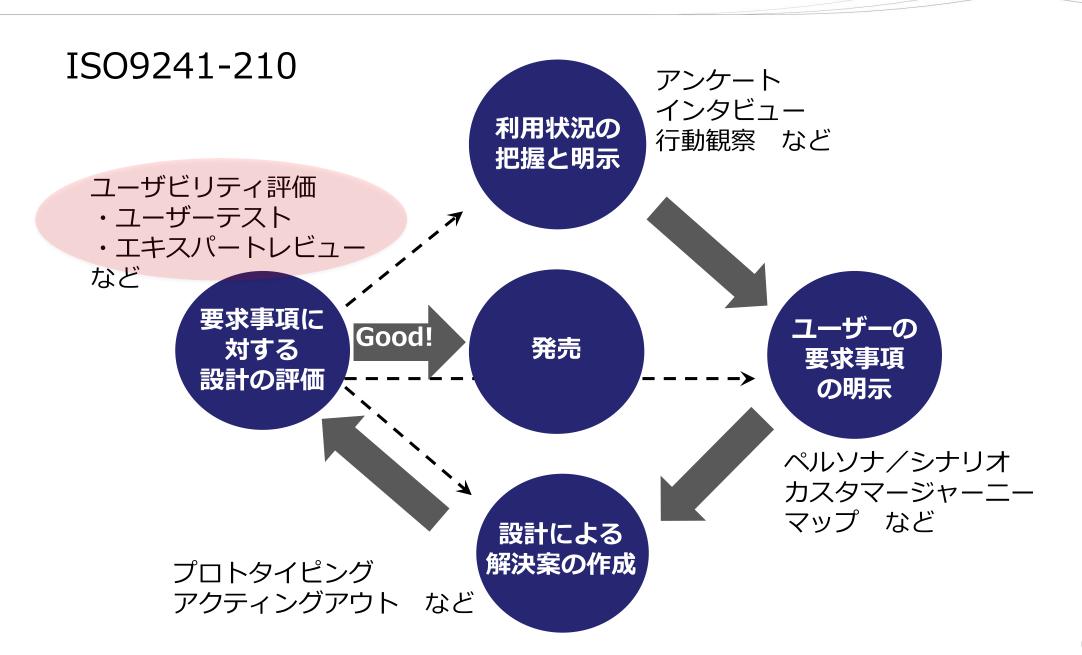
# アクティングアウト



http://shunkantoeien.com/log/hdc-matsuri.html



#### 人間中心設計の手法





# ユーザビリティ評価

#### ユーザーテスト

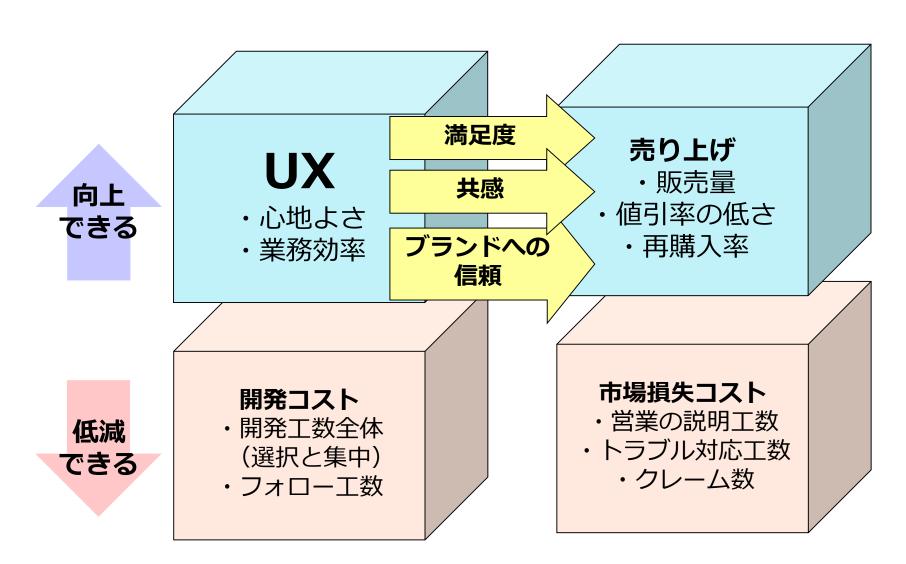


### エキスパートレビュー

1. 視認性					
	- 表示部位は必要な情報を表示するに十分な広さを持っているか				
1	表示は見つけやすい場所になされているか				
	表示内容が変化した時に、ユーザーは容易にそれに気がつくことができるか				
2	- 情報の階層構造に沿った順序でレイアウトされているか				
	-表示文字は小さすぎないか				
3	表示文字と背景は適切なコントラストを持っているか				
	表示文字はあまり高密度に表示されてはいないか				
4	- 強調表示(大きな文字、太字、斜体、下線など)は適切に使用されているか				
	ブリンクは適切に使用されているか、多用されすぎてはいないか				
2. 柔軟性					
5	- 重要な機能を実行する際に、複数の異なる方法が用意されているか				
3. 効率性					
6	- 操作の手数は少なく設定されているか				
O	操作の所要時間は短く設定されているか				
7	- 熟練したユーザーに対して簡便で効率的な操作方法が用意されているか				
8	-ページ間の適切なナビゲーションは用意されているか				
9	- 機器操作において、キーボードとマウスの間のように、手の移動が頻繁に発生するか				
10	- スリップを防ぐための配慮がしてあるか				
	重要な結果を起こすキーは触ってしまいにくい場所に置いてあるか				
	- 入力の確実性				
11	キーやボタン、マウスなどのクリック感は確実に得られるか				
	必要に応じて、キーやボタンをクリックしたときに音によるフィードバックがあるか				



### 効果



http://gijutsu.jbmia.or.jp/houkoku\_tc.html



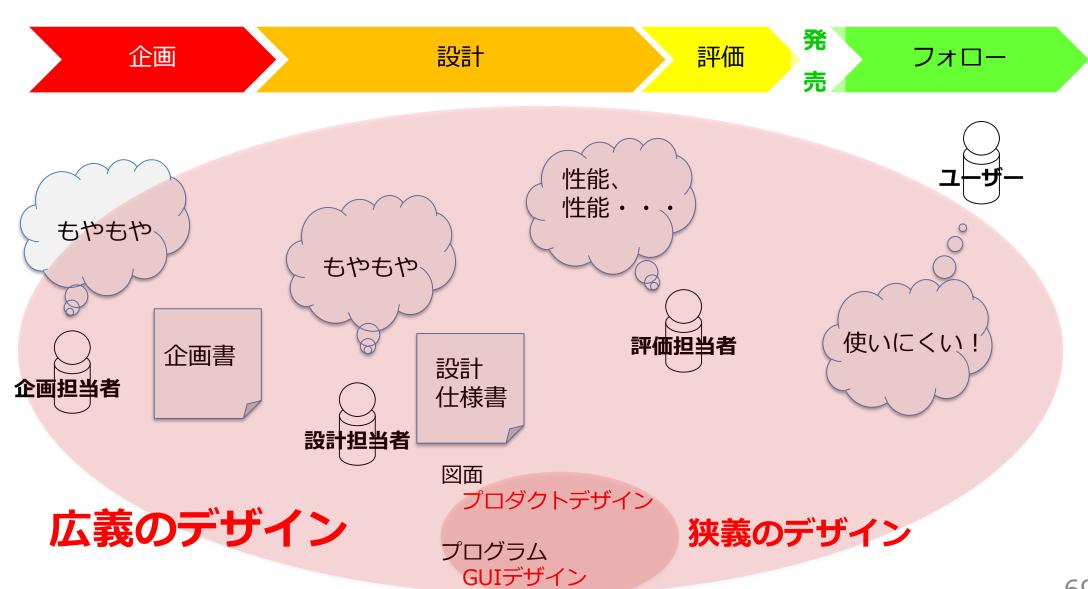
# ディーター・ラムス

デザインとは、橋の形を考えることではなく、 向こう岸への渡り方を考えることだ

出典 Business Design | mhcbizhacker



## 開発プロセスとデザインの関わり





# 人間中心設計推進機構



#### 人間中心設計推進機構 Webページ



Human Centered Design Organization

言語切り替え: English

特定非營利活動法人人間中心設計推進機構

サイト内検索

0

学ぶ

研究する

実践する

認定制度

組織概要

**HCD-Net** 



#### セミナー・サロン

最新情報

研究会

2018年6月9日開催 受付終了

更新日:2018年5月30日

「2018年度春季HCD研究発表会」開催のお知らせ

重要なお知らせ

お知らせ

HCD-Netアニュアルレポート(2016年度版)を公開します

更新日: 2017年9月13E



## 人間中心設計推進機構 関西支部グループ

